

La saison des GN s'en vient à grands pas!



Deux participants du GN Abyse montent la garde, devant la nouvelle tour, dont on vient de terminer la construction.



Des organisateurs du GN Saga posent. Devant: Antoine Morissette et Pier-Luc Dupuis. Derrière: Antoine Baillargeon, Keven Pouliqn et Alexandre Drouin.

PAR JACQUES LÉGARÉ

Ne cherchez pas les amateurs de GN (Grandeur nature) par les temps qui courent. Quand ils ne sont pas en train de fabriquer des armes ou des armures, ils sont sur le terrain, en train de fabriquer des chemins et construire des bâtisses ou des palissades!



Dans la région, ces jeux de rôle attirent surtout des jeunes, de 14 ans à la mi-vingtaine (on demande généralement une décharge pour les plus jeunes), mais les GN peuvent être aussi une affaire d'adultes, notamment lors de rassemblements majeurs qui ont lieu dans la région de Montréal.

On rit

Ceux qui participent aux GN ont en commun de *tripier* sur le moyen âge et sur le fantastique. Mais aussi passionnés qu'ils soient, ils ne sont pas nécessairement portés à raconter à tous leurs amis qu'ils passent leurs fins de semaines dans les bois à se battre avec des épées en mousse...

«C'est difficile à comprendre quand tu n'en as pas fait», nous affirme l'un d'eux, qui comparait le GN à du théâtre ou de l'improvisation. «On rit beaucoup! Le soir, on a tellement de plaisir à se rappeler les aventures qui sont arrivées durant la journée!», poursuit un autre.

Mais le GN n'est pas que du théâtre. C'est aussi une activité très physique, avec des marches dans le bois et les combats. Certaines organisations miseront davantage sur l'action et le combat, et d'autres sur le jeu de rôle. On peut le voir dans l'autre texte, qui décrit brièvement les GN sur lesquels nous avons pu avoir des informations.

À chaque GN son univers...

On n'en entend pas tellement parler, mais les jeux de rôle médiévaux, la plupart du temps teintés de fantastique (ex: le Seigneur des anneaux) sont des activités plutôt populaires en Beauce. Elles prennent le nom de GN parce qu'il s'agit d'une reproduction «grandeur nature» de l'univers des jeux de sociétés du genre *Donjons-dragons*.

Improvisation

Les GN peuvent durer une journée ou une fin de semaine complète. Les participants sont costumés et interprètent un rôle (chevalier, elfe, mage, nain, etc.). On improvise ainsi à partir d'une situation de départ déterminée par les organisateurs.

L'évolution de l'histoire peut faire qu'il y aura des duels ou des batailles entre les différents groupes. Chacun est équipé d'une épée en mousse, et souvent d'un bouclier, d'une armure ou d'autres armes conçues pour le jeu. Dans la plupart des cas, celui qui «meurt» peut revenir à la vie, selon certaines conditions, et continuer le jeu.

(JL) Plusieurs groupes organisent des jeux médiévaux grandeur nature dans notre région. En nous informant auprès de jeunes qui pratiquent cette activité et par des recherches sur Internet, nous en avons déniché quelques-uns dans notre région. En voici une brève description.

GN Beauce

L'organisation GN Beauce existe depuis sept ans. Alors qu'elle partageait le terrain de Saint-Victor avec l'organisation Aabyse l'an dernier, elle occupera cette année un nouveau terrain à Saint-Odilon où on tiendra 5 événements du vendredi soir au dimanche. Son histoire se déroule dans un monde fantastique où des réfugiés fuient un tremblement de terre pour arriver dans une ville corrompue regorgeant de criminels. «Nous voulons satisfaire autant ceux qui recherchent le combat que ceux qui cherchent le côté théâtre», nous affirme l'un des organisateurs. Site Internet: www.gnbeauce.com.

GN Aabyse

L'organisation Aabyse jouit d'un terrain déjà bien aménagé à Saint-Victor. On y a ajouté une tour dans l'un des camps, un carcan, et on veut aussi construire une arène pour les duels cette année. On ne peut dire grand chose sur l'intrigue de départ, puisque les participants vivront en direct l'élément déclencheur de la saison, lors du premier GN. Ce GN, qui attire plusieurs adolescents, entend organiser une dizaine d'événements d'un jour cet été. Le GN Aabyse est axé sur l'action (ex: quêtes amenées par les organisateurs), et sur le combat, mais on veut quand même favoriser davantage le jeu de rôle que par le passé, et attirer davantage de filles. Site Internet: www.gnabyse.com.

GN Saga

Le GN Saga est formé pour l'essentiel d'anciens participants du GN Eldor, et occupe le même terrain à Saint-Benoît. Cette année, on compte organiser un ou deux événements qui dureront une fin de semaine complète (on peut cependant arriver

en cours de GN). Les humains, qui se croyaient seuls sur Terre, découvrent qu'ils doivent partager le monde avec les Trolls et les Elfes. Ce GN est surtout axé sur le jeu de rôle. «Les combats, quand tu te lances là-dedans ça ne s'arrête plus», nous a expliqué l'un des organisateurs. Site Internet: www.gnsaga.com.

GN Mystère

C'est sur un terrain de Saint-Éphrem, qui devient la région de Solmyr, que se déroule l'action du GN Mystère. Que feront les paladins de l'arme de Dieu? Est-ce que les Elfes réussiront à garder la forêt prospère? On le saura au prochain GN... Il y a aussi une place pour les combats, «mais ils ne sont pas faits aveuglément, sans but ni raison», nous précise-t-on. On organise deux événements, du vendredi soir au dimanche midi. Site Internet: gnmystere.zidiv.com.

GN Chaos

Le GN Chaos se déroule quant à lui à Saint-Joseph. Tous les peuples de la Terre sacrée avaient trouvé un

terrain d'entente pour éviter la guerre, mais ce fragile équilibre est rompu par une série d'assassinats. Il faut trouver le coupable! Site Internet: <http://gnchaos.iffrance.com>

Vares Dant

Née dans la région de Saint-Isidore, l'organisation Vares Dant comprend des gens de la Beauce comme de la région de Québec, et joue sur divers terrains, généralement en Beauce. Elle prévoit faire quatre événements de trois jours cet été, avec une participation d'environ 125 personnes chacun! L'histoire se déroule dans l'univers Dantien, qui est assez proche de l'Europe du moyen âge. Le monde se remet d'un cataclysme, et au travers des guerres internes, les bonnes volontés devront prendre leur place s'ils veulent que leur civilisation survive. Vares Dant est axé principalement sur les jeux de rôle et recherche une histoire cohérente. «Les règles sont façonnées de façon à laisser une grande liberté aux joueurs», nous dit-on. Site Internet: www.varesdant.com.