

TÉNÉBRES

Trois artisans s'activent, durant les longs mois d'hiver, à créer de nouveaux accessoires et vêtements afin de garnir au maximum un inventaire de matériel suffisant pour fournir la boutique durant la haute saison.

C'est ainsi qu'il est possible d'y trouver tous les éléments nécessaires pour se créer un personnage très crédible. Même les joueurs, entre eux, se mettent de la pression et ne tolèrent pas longtemps de vulgaires souliers de course ou une montre trop voyante...

Déroulement d'un GN à Varès Dant

Une fin de semaine typique demande environ cinq semaines de préparation. Les organisateurs doivent vérifier tous les détails du scénario afin qu'aucune erreur ne puisse survenir, réviser les derniers événements et tisser une nouvelle trame à la riche histoire de leur monde. Puis, lorsque la date arrive enfin, les organisateurs doivent se rendre au terrain loué pour la durée de l'événement et préparer les lieux avant l'arrivée des premiers joueurs, soit vers 15 ou 16 heures. Lorsque tout le monde est arrivé et s'est enregistré avec son personnage, une corne de brume retentit dans la nuit (il est déjà 23h), invitant toute l'assemblée à prendre connaissance des règlements et assister au déclenchement des premiers événements marquant le début du jeu. Cette première nuit sera très animée.

Tous les participants sont invités à rester dans la peau de leur personnage en tout temps et ce, jusqu'à la fin de la partie, soit le dimanche après-midi. Les organisateurs veillent à faire avancer le jeu lorsqu'ils sentent que l'histoire stagne un peu mais, en général, ce sont les participants eux-mêmes qui provoquent les événements marquants, tout en essayant d'accomplir les tâches ou la quête qui leur ont été assignées. Par exemple, un forgeron doit trouver une mine d'or afin de créer un objet unique ou encore un druide doit tenter d'implanter un nouveau culte, malgré les menaces de l'Inquisition.

Les organisateurs de Varès Dant déploient une énergie incroyable pour bien encadrer leurs joueurs. Toutes les informations pertinentes sont disponibles sur le site Internet régulièrement mis à jour : comment s'inscrire, comment se préparer, quoi emporter pour la fin de semaine, etc., et tous les aspects de l'histoire de leur monde enchanté sont discutés en long et en large avec passion sur des forums animés.

En plus d'organiser les GN, les Créations Médiévales Varès Dant se déplace dans les écoles élémentaires pour initier les élèves

au Moyen Âge et aux arts du combat. On a rarement vu public plus captif!

Et n'oublions pas le légendaire « party » d'Halloween qui clôt en beauté une année bien remplie.



L'excellente réputation de Varès Dant commence à dépasser ses frontières, car une douzaine de ses membres ont été invités à participer au tournage du prochain film de Denys Arcand, *L'Âge des Ténèbres*, mettant en vedette Marc Labrèche et Macha Grenon. Une expérience très enrichissante aux dires de Bruno Morin.

Il est clair que l'avenir de Varès Dant et ses créations sont entre bonnes mains et que ce GN haut en couleur saura accueillir pendant longtemps une variété de participants, tout aussi différents que les nombreuses cultures qui peuplent ce monde fabuleux. ♦

