

Partie du corps	Type d'armure	CA conférée	Nombre	Total
TÊTE	Matelassée ou fourrure	0.25		
	Cuir	0.75		
	Cuir clouté, os, bois	1		
	Mailles	1.5		
	Métal	2		
POITRINE	Matelassée ou fourrure	0.5		
	Cuir	1		
	Cuir clouté, os, bois	1.25		
	Mailles	2		
	Métal	3		
DOS	Matelassée ou fourrure	0.5		
	Cuir	1		
	Cuir clouté, os, bois	1.25		
	Mailles	2		
	Métal	3		
DEMI BRAS	Matelassée ou fourrure	0.125		
	Cuir	0.25		
	Cuir clouté, os, bois	0.5		
	Mailles	0.75		
	Métal	1		
DEMI JAMBE	Matelassée ou fourrure	0.125		
	Cuir	0.25		
	Cuir clouté, os, bois	0.5		
	Mailles	0.75		
	Métal	1		
MAIN	Cuir	0.125		
	Cuir clouté, os, bois	0.25		
	Mailles	0.5		
	Métal	0.75		
PIED	Cuir	0.25		
	Cuir clouté, os, bois	0.5		
	Mailles	0.75		
	Métal	1		
Total corporel				

Type d'armure	Raison	Déclassement
Matelassée	Trop mince	1 rang*
Cuir	Cuirette	1 rang*
Cuir clouté	Cuirette	1 rang*
	Peu de clous	1 rang*
Mailles	Espacées	1 rang*
	Grand diamètre des anneaux	1 rang*
	Plastique (réaliste)	1 rang*
	Plastique (peu réaliste)	2 rangs*
Plate	Matériau mince	1 rang*
	Tôle	1 rang*
	Plastique (réaliste)	1 rang*
	Plastique (peu réaliste)	2 rangs*
	Tape	2 rangs*

* Un rang correspond à un type d'armure du barème. Ex : une cuir cloutée déclassée de 1 rang donne la même CA qu'une cuir.